Zeeslag spelen

Versla de tegenstander en breng de hele vloot tot zinken. Markeer met een pen jouw boten in het eerste tabel. Met de tweede tabel houdt je de schoten naar jou tegenstander bij. Om te beginnen verdeel je de 5 boten bij over de vakjes van ‘Eigen schepen’. Diegene die het spel start vraagt aan de tegenstander een coördinaat (bijv. b8). Heb je raak geschoten? Dan mag je nog een keer. Wanneer je mis hebt geschoten is de tegenstander aan de beurt. De eerste die alle schepen tot zinken heeft gebracht wint het spel.

Geluiden bij het spel:

Mis = plons
Raak = boem
Schip gezonken = blub

Mijnenveger	2 blokjes
Onderzeeër	3 blokjes
Kruiser	3 blokjes
Slagschip	4 blokjes
Vliegdekschip	5 blokjes

Eigen schepen

	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

Schepen van de vijand

	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

Eigen schepen

	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

Schepen van de vijand

	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										